

На правах рукопису

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Одеська національна академія харчових технологій  
Навчально-науковий інститут комп'ютерних систем і технологій  
«Індустрія 4.0» ім. П.М. Платонова  
Факультет комп'ютерної інженерії, програмування та кіберзахисту

**XVIII Всеукраїнська науково-технічна конференція  
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ  
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

*Матеріали конференції. Частина II*



Одеса  
19 квітня 2018 р.

**Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій** / Матеріали XVIII Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених, аспірантів та студентів. Одеса, 19 квітня 2018 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2018 р. - 48 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки (ІТтаКБ).

## **ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ**

Голова – д.т.н., проф., **Єгоров Б.В.**, ректор ОНАХТ.

Співголови :

**Поварова Н.М.** – к.т.н., доц., проректор з наукової роботи ОНАХТ,  
**Котлик С.В.** – к.т.н., доц., в.о. директора ННІКСіТ "Індустрія 4.0" ОНАХТ,  
**Даріуш Долива** – д.м.н., уповноважений декана факультету Інформатики УІ-таПЗ, м. Лодзь, Польща,  
**Ковалюк Т.В.** – к.т.н., доц. кафедри АСОІтаУ НТУУ «Київський політехнічний інститут»,  
**Тарасенко В.П.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри СКС НТУУ «Київський політехнічний інститут»,  
**Невлюдов І.Ш.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІТАМ ХНУРЕ,  
**Мельник А.О.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ “Львівська політехніка”,  
**Жуков І. А.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри КСтаМ НАУ.

### **Члени оргкомітету:**

**Плотніков В. М.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри ІТтаКБ ОНАХТ,  
**Артеменко С.В.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІ ОНАХТ,  
**Князєва Н.О.** – д.т.н., проф. кафедри КІ ОНАХТ,  
**Ломовцев П.Б.** – к.т.н., доц., в.о. декана ФКІПтаК ОНАХТ,  
**Волков В.Е.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри ПМіП ОНАХТ,  
**Хобін В.А.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри АТПтаРС ОНАХТ,  
**Шамрай О.А.** – к.т.н., доц., заступник декана ФКІПтаК ОНАХТ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.  
Редактор збірника Шамрай О.А.

<b>Модель</b>	<b>Core i9-7900X</b>	<b>Core i9-7960X</b>	<b>Core i9-7980XE</b>
Цена	1000 \$	1600 \$	2000 \$
Сокет	Socket 2066	Socket 2066	Socket 2066
Ядра/Потоки	10/20	16/32	18/36
Базова частота	3,3 ГГц	2,8 ГГц	2,6 ГГц
<i>All Core Boost Turbo</i>	4,0 ГГц	3,6 ГГц	3,4 ГГц
<i>Max. Turbo</i>	4,5 ГГц	4,4 ГГц	4,4 ГГц
<i>L3+L2</i>	23,75 МВ	38 МВ	42,75 МВ
Линии <i>PCI Express</i>	44	44	44
<i>TDP</i>	140 Вт	165 Вт	165 Вт

## 2. Набор системной логики Intel X299 и LGA2066-материнские платы

Вместе с новыми процессорами *Skylake-X* компания Intel выводит на рынок и ответную часть платформы *Basin Falls* – новый набор системной логики X299. X299 приносит в *HEDT*-платформу лишь те возможности, которые уже давно стали стандартными для *LGA1151*-систем. Главных перемен две. Во-первых, X299 получил стандартную *HSIO*-топологию. Это значит, что новый набор логики подобен *PCIe*-коммутатору: в нём есть 30 высокоскоростных портов, которые производители материнских плат могут гибко сконфигурировать под свои нужды и получить в конечном итоге необходимое число линий *PCI Express 3.0*, а также *USB 3.0*- и *SATA 3.0*-портов. Во-вторых, изменилась шина, по которой чипсет общается с процессором. Если в X99 для этих целей применялась шина *DMI 2.0*, то X299 перешёл на вдвое более скоростную шину *DMI 3.0*, во многом аналогичную *PCI Express 3.0 x4*.

## **ВИКОРИСТАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ ПРИ ПРОВЕДЕННІ ЗМАГАНЬ З ДЖИУ-ДЖИТСУ**

*Воронін Є.Д., студент 4 курсу факультету КІП та КЗ  
Науковий керівник –Снігур Т.С.*

Джиу-джитсу - це бойове мистецтво, яке зародилося в 15 столітті в Японії. Протягом всієї історії мистецтво джиу-джитсу вивчалось в двох видах - класичному, з урахуванням всіх канонів традиційних шкіл і практичному, для самозахисту. Як вид спорту джиу-джитсу набрав популярності в СРСР тільки в 1979 році, коли був проведений перший офіційний турнір. З 1997 року це єдиноборство включено в програму Всесвітніх ігор, а в нашій країні як вид спорту офіційно визнаний в 2003 році. Сьогодні цей вид боротьби набирає все більшої

популярності завдяки техніці, яка дозволяє здобувати перемогу над більш сильними і переважаючими по масі суперниками.

У сучасному розвитку джиу-джитсу в умовах високої конкуренції велика увага приділяється якості суддівства у змаганнях. У зв'язку з цим переймається досвід з інших видів спорту, більш оснащених технічними засобами.

При проведенні змагань організатори стикаються з необхідністю здійснення жеребкування учасників і формування турнірних таблиць, які відображають схему майбутніх змагань: кількість учасників, їх дані, призначених суперників, порядок виступу, число етапів змагань тощо.

Розроблений програмний продукт дозволить автоматизувати жеребкування учасників, формування турнірних таблиць що значно полегшить і прискорить процес проведення змагань з джиу-джитсу. А створене інформаційне табло замінить секундометриста, який відміряв час сутички і фіксував час утримання, а також проінформує глядачів, спортсменів і суддів про результати поєдинків та змагань в цілому.

### **Список літератури**

1. Гольцман В. MySQL 5.0. [Електронний ресурс] / В. Гольцман. – Санкт-Петербург: Видавництво Питер, 2010. – 253 с.  
Режим доступу: <http://www.ex.ua/11199349>
2. Вірт, Н. Алгоритмы и структуры данных. [Текст] / Н.Вірт. – Санкт-Петербург: Видавництво Невский Диалект, 2008 г. – 352 с
3. Базовий курс по JDBC – Devcolibri. Режим доступу: <https://devcolibri.com/course/jdbc-базовый-курс/> Попов І. І. Языки программирования. [Текст] / І. І. Попов, Т. Л. Партика. – М.: Видавництво ФОРУМ: ИНФРА-М, 2008. – 730 с.

### **МЕТОДЫ АНАЛИЗА ТОНАЛЬНОСТИ ТЕКСТА**

*Ильев В.В. студент 557 группы ОНАПТ, Одесса*

*Руководитель: Артеменко С.В.*

Классификация текстов - одна из областей обработки натуральных языков. Эта область набирает всё большую популярность с каждым годом. Информатизация населения и перевод текстов в электронный вид приводят к необходимости разработки эффективных алгоритмов анализ и классификации этих текстов.

Одной из задач классификации текстов является распознавание эмоциональной окраски текста. Эта задача может использоваться не только для классификации текста, но и в задачах искусственного интеллекта. Распознавание эмоциональной окраски также называют анализом тональности текста. Анализ тональности текста - область компьютерной лингвистики, занимающаяся выделением из текстов эмоционально окрашенной лексики или эмоциональной