

На правах рукопису

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Одеська національна академія харчових технологій
Навчально-науковий інститут комп'ютерних систем і технологій
"Індустрія 4.0" ім. П.М. Платонова
Факультет Комп'ютерної інженерії, програмування та
кіберзахисту

**XIX Всеукраїнська науково-технічна конференція
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

Матеріали конференції. Частина 1



Одеса
22 квітня 2019 р.

Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій /
Матеріали ХІХ Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених,
аспірантів та студентів. Одеса, 22 квітня 2019 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2019
р. - 84 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях
кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки
(ІТтаКБ).

ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ

Організаційний комітет

Голова – д.т.н., проф., **Сторов Б.В.**, ректор ОНАХТ.

Співголови:

Поварова Н.М. – к.т.н., доц., проректор з наукової роботи ОНАХТ,
Котлик С.В. – к.т.н., доц., директор ННІКСіТ "Індустрія 4.0" ОНАХТ,
Даріуш Долива, д.математичн.наук, уповноважений декана факультету
Інформатики УІтаПЗ, м. Лодзь, Польща,

Ковалюк Т.В. - к.т.н., доц. кафедри АСОІтаУ НТУУ «Київський
політехнічний інститут».

Члени оргкомітету:

Плотніков В. М. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ІТтаКБ ОНАХТ,
Артеменко С.В. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІ ОНАХТ,
Князєва Н.О. – д.т.н., проф. кафедри КІ ОНАХТ,
Хобін В.А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри АТПтаРС ОНАХТ,
Тарасенко В.П. – д.т.н., проф., завідувач кафедри СКС НТУУ «Київський
політехнічний інститут»,

Невлюдов І.Ш. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІТАМ ХНУРЕ,
Мельник А.О. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ «Львівська
політехніка»,

Жуков І. А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КСтаМ НАУ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.
Редактор збірника Котлик С.В.

- e) Створювати, редагувати користувачів.
- f) Надавати користувачу роль на сайті (адміністратор, модератор, користувач і т.д.)
- g) Переглядати всі коментарі, та видаляти їх, якщо вони не порушують правила користування сайтом.
- h) Блокувати користувачів.

Для побудови інформаційної системи було використано об'єктно-орієнтований підхід, для взаємодії з БД було використано шаблон проектування ActiveRecord, для створення бази даних використано технологію розробки реляційних БД. Внаслідок цього були обрані: мова бекенд програмування - PHP з фреймворком Laravel, фронтенд частина - HTML, CSS, JS з фреймворками Vue.JS, JQuery та Bootstrap. Середовище розробки PHPStorm.

Спираючись на досліджувані аналоги, були сформульовані необхідні вимоги до програмного продукту та його мінімальний функціонал. Також були проаналізовані необхідні для створення програмно продукту інструменти.

Література

1. Інтегроване середовище розробки [електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.kv.by/archive/index2008361105.htm>
2. Редактор Brackets [електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://web.informatics.ru/edtr/brackets/>
3. JetBrains PhpStorm [електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://jetbrains.ru/products/phpstorm/>
4. PHP [електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://www.webmasterwiki.ru/PHP>

РОЗРОБКА WEB-САЙТУ З ОРГАНІЗАЦІЇ СПІЛЬНИХ ПОКУПОК

Мосійчук А.А., студентка ІV курсу спеціальність 5.05010301 «Розробка програмного забезпечення»

**Керівник: Храновська К.В. викладач комп'ютерних дисциплін
Коледж промислової автоматики та інформаційних технологій
Одеської національної академії харчових технологій**

Стрімкий розвиток мережі Інтернет, застосування новітніх технологій і комунікацій у комерційній діяльності і повсякденному житті зумовило виникнення нових економічних явищ, таких як електронна комерція. Електронна комерція - це досить широка сфера економіки, що включає в себе багато видів діяльності, такі як інтернет-магазини, інтернет-маркетинг і реклама, різні платіжні системи і багато інших. Сьогодні все більше і більше магазинів, від маленьких вузькоспеціалізованих до великих торгових мереж прагнуть мати своє представництво в мережі Інтернет, а багато хто взагалі здійснюють свою діяльність виключно в мережі. Інтернет надає нові канали збуту продукції, відкриває широкі можливості для реклами і маркетингових

досліджень. Однією з таких сфер у галузі торгівлі можна вважати так звані «Спільні покупки».

Спільна покупка (спільна закупівля, колективна покупка) — принцип організації покупок, коли кілька осіб об'єднуються в групу для придбання товарів безпосередньо від постачальника або виробника за гуртовими цінами або в іншій країні (наприклад, в інтернет-магазині або на онлайн-аукціоні). Посередником між постачальником і покупцями стає організатор закупівлі, приватна особа, або організація. Він займається вибором асортименту, пошуком постачальників, збором замовлень та оплати від учасників покупки (покупців), отриманням товару і передачею його покупцям.

Історія розвитку спільних покупок показує, що цей торговий інструмент виникає як реакція ринку на певні обставини. Перш за все, це обмежені бюджети покупців, і нерозвинена роздрібна торгівля, нездатна відповідати цим бюджетам. Підвищення рівня життя і розвиток торгівлі знімають економічну необхідність у спільних покупках. Однак це зовсім не означає, що вони стають непотрібні. Зараз існують цілі спеціальні сайти і форуми, на яких можна вибрати потрібну тему і замовити, наприклад, взуття певної марки.

На ринку інформаційних технологій існує декілька аналогів подібних систем, методи реалізації яких не завжди є ефективними і зручними у використанні.

Метою даної роботи є розробка WEB-сайту для організації та автоматизації спільних покупок. Програмний продукт має відповідати таким вимогам:

- зручний та інтуїтивно зрозумілий інтерфейс;
- реєстрація користувача;
- ведення бази даних: оновлення, додавання та видалення товарів для збору, а також зміна інформації про організаторів;
- багатокритеріальний пошук необхідної інформації;
- база даних, що містить інформацію про товар, клієнтів, організаторів та замовлення;
- можливість резервного копіювання даних;
- можливість редагування бази даних асортименту товарів для зборів;
- довідкова інформація.

Результатом розробки стане WEB-ресурс, який буде надавати доступ до бази даних товарів для збору. Він буде містити програмний модуль для ведення та збереження інформації про клієнтів, замовлення та руху товарів спільних покупок.

База даних програмного забезпечення була створена за допомогою СКБД PostgreSQL, а додаток: графічна частина – за допомогою HTML5, CSS3 та JavaScript; серверна частина – за допомогою Python.

Список використаних джерел:

1. Мігель Грінберг «Разработка веб-приложений с использованием Flask на языке python», 2014 р.
2. Марк Лутц «Изучаем Python, 4-е издание», 2011 р.
3. Лучано Рамальо «Python. К вершинам мастерства», 2016 р.
4. https://uk.wikipedia.org/wiki/СПІЛЬНА_ПОКУПКА
5. <https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/introduction/>
6. <https://flask-wtf.readthedocs.io/en/stable/>
7. <http://htmlbook.ru/html>

ПРОГРАМНА ПІДТРИМКА ВИВЧЕННЯ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ JAVA

**Орехова А.І., студентка 4 курсу факультету КІП та К
Іванова Х.В., студентка 4 курсу факультету КІП та К
Владімірова В.Б., старший викладач кафедри ІТ та КБ
Одеська національна академія харчових технологій**

В теперішній час важко уявити сферу людської діяльності де не використовуються інформаційні технології. Бажання людини якомога краще та комфортніше забезпечити доступ до інформації та можливість користування нею сприяє дуже швидкому розвитку цієї галузі. Тому дуже актуальною проблемою є розвиток інформаційних технологій, а у сфері освіти насамперед.

Забезпечити комфортне навчання здатні певні інформаційні ресурси, які повинні відповідати вимогам користувача та робити процес навчання якісним та зручним.

В різноманітних освітніх закладах також вже повсюдно використовуються інформаційні технології, це значно прискорює і полегшує процес навчання для студента, а також процес роботи для викладача. Вміння володіти сучасними технічними засобами та технологіями дуже важливе для сучасної людини.

Студенти отримують інформацію з різних джерел: конспект, підручник, довідкова література та інше. Але, сучасна молодь легше сприймає інформацію, яка подана за допомогою різних медіа засобів. Тому постає питання як організувати процес навчання так, щоб студент активно, з цікавістю і захопленням отримувал теоретичні знання та практичні навички. Це доречно не тільки у навчанні студентів. Це допоможе усім бажаючим розвинути навички в тій або іншій сфері. На сьогоднішній день сфера ІТ є досить затребувана на ринку праці, отже навчання має бути доступним для кожного хто бажає.

Метою даної роботи є розробка навчального сайту, що забезпечить вивчення мови програмування Java.

Для розробки використовуються наступні інструментальні засоби:

- мова програмування PHP;
- середовище розробки Sublime Text;