

На правах рукопису

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Одеська національна академія харчових технологій
Навчально-науковий інститут холоду,
кріотехнологій та екоенергетики
Факультет інформаційних технологій та кібербезпеки

**XVII Всеукраїнська науково-технічна конференція
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

Матеріали конференції. Частина 1



Одеса
19 квітня 2017 р.

Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій / Матеріали XVII Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених, аспірантів та студентів. Одеса, 19 квітня 2017 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2017 р. - 88 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки (ІТтаКБ).

ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ

Голова – д.т.н., проф., **Єгоров Б.В.**, ректор ОНАХТ.

Співголови :

Поварова Н.М. – к.т.н., доц., проректор з наукової роботи,
Косой Б.В. – д.т.н., проф., в.о. директора ННІХКтаЕ ОНАХТ,
Котлик С.В. – к.т.н., доц., декан ФІТта КБ ОНАХТ,
Волков В.Е. – д.т.н., проф., директор НМАіР ОНАХТ,
Хобін В.А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри АВП ОНАХТ,
Невлюдов І.Ш. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІАтаМ ХНУРЕ,
Мельник А.О. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ “Львівська політехніка”,
Тарасенко В. П. – д.т.н., проф., завідувач кафедри СКС НТУУ «Київський політехнічний інститут»,
Жуков І. А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КСтаМ НАУ,
Сулімова Ю. – координатор ІТ–Cluster Odessa.

Члени оргкомітету:

Плотніков В. М. – д.т.н., проф., завідувач кафедри інформаційних технологій та кібербезпеки ОНАХТ,
Артеменко С.В. – д.т.н., проф., в.о. завідувача кафедри комп'ютерної інженерії ОНАХТ,
Князева Н.О. – д.т.н., проф. кафедри комп'ютерної інженерії ОНАХТ,
Бойцова О.С. – заступник декана ФІТта КБ ОНАХТ,
Шамрай О.А. – к.т.н., доц. кафедри ТДтаВЕ ОНАХТ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.
Редактор збірника Шамрай О.А.

РОЗРОБКА 3D КАРТИ УКРАЇНИ ЗАСОБАМИ UNITY 3D

Коген Д.Ю., ст. 341 гр., ОНАХТ, Одеса

Науковий керівник – ст. викладач Попков Д. М.

Сучасні викладацькі методи надають не такий глибокий ступінь ознайомленості з наочним матеріалом, аніж було б оптимально для правильного засвоєння. Дещо применшується важливість правильного сприйняття матеріалу. У процесі сприйняття інформації в учнів виникають певні уявлення. Логічно, що ці уявлення мають бути створені на основі конкретних аспектів, але за недостатчі інформації вони можуть скластися хибно. Щоб зменшити ентропію уявлень про предметні області, потрібно забезпечити школярів максимумом інформації.

Найкращим для дітей є сприйняття графічного образу, а не друкованої інформації. Розробка 3D карти України засобами Unity 3D направлена на забезпечення додатковим матеріалом дисципліни «географія» та є безумовно корисним продуктом, тому що містить 3D карту України. Карта навмисно спотворена, гори зображені вищими, аніж вони є, та контрасти у рельєфі сильніші. Спотворення виконано навмисно для гострішого зосередження уваги і засвоєння. Програмний продукт буде надавати фундаментальні уявлення про рельєф України наочним прикладом: користувач може розглядати регіони з різних ракурсів та читати статті про всі області України за допомогою кліків по карті.

Для розробки даного додатку використовуються наступні інструментальні засоби:

- програмування : об'єктно-орієнтована мова програмування C#, Delphi
- середовище 3D розробки Blender
- СУБД PostgreSQL
- багатоплатформовий інструмент для розробки дво- та тривімирних додатків та ігор Unity 3D
- Material Design

Список літератури

1. Unity в действии. Мультиплатформенная разработка на C#/ Д.Хокінг. – СПб: «Издательство «Питер» », 2016- 336с.
2. Самоучитель Blender 2.7/ А. Прахов .- БХВ-Петербург, 2016.-с 377.
3. PostgreSQL High Availability Cookbook Second Edition/ Shaun M. Thomas/ Paperback, eBook/ 2017