

На правах рукопису

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Одеська національна академія харчових технологій
Навчально-науковий інститут комп'ютерних систем і технологій
"Індустрія 4.0" ім. П.М. Платонова
Факультет Комп'ютерної інженерії, програмування та
кіберзахисту

**XIX Всеукраїнська науково-технічна конференція
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

Матеріали конференції. Частина 1



Одеса
22 квітня 2019 р.

Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій /
Матеріали ХІХ Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених,
аспірантів та студентів. Одеса, 22 квітня 2019 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2019
р. - 84 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях
кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки
(ІТтаКБ).

ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ

Організаційний комітет

Голова – д.т.н., проф., **Сторов Б.В.**, ректор ОНАХТ.

Співголови:

Поварова Н.М. – к.т.н., доц., проректор з наукової роботи ОНАХТ,
Котлик С.В. – к.т.н., доц., директор ННІКСіТ "Індустрія 4.0" ОНАХТ,
Даріуш Долива, д.математичн.наук, уповноважений декана факультету
Інформатики УІтаПЗ, м. Лодзь, Польща,

Ковалюк Т.В. - к.т.н., доц. кафедри АСОІтаУ НТУУ «Київський
політехнічний інститут».

Члени оргкомітету:

Плотніков В. М. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ІТтаКБ ОНАХТ,
Артеменко С.В. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІ ОНАХТ,
Князєва Н.О. – д.т.н., проф. кафедри КІ ОНАХТ,
Хобін В.А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри АТПтаРС ОНАХТ,
Тарасенко В.П. – д.т.н., проф., завідувач кафедри СКС НТУУ «Київський
політехнічний інститут»,

Невлюдов І.Ш. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІТАМ ХНУРЕ,
Мельник А.О. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ “Львівська
політехніка”,

Жуков І. А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КСтаМ НАУ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.
Редактор збірника Котлик С.В.

Для реалізації даного проекту використовується середовище Android Studio, що надає всі необхідні засоби для створення нативного додатку для Android, автоматизує конфігурацію різних частин проекту, а також містить широкий асортимент інструментів для створення зручного і приємного користувацького інтерфейсу. В процесі написання програми використовується мова Java. На роль СУБД для роботи з даним проектом обрано SQLite, передусім завдяки легкості зберігання і перенесення БД, що створені на її основі. Варто зауважити, що ця СУБД добре зарекомендувала себе у використанні на мобільних пристроях. Режим використання додатку не створює значного навантаження для БД, а мінімізація використання пам'яті пристрою і легкість перенесення даних є пріоритетним напрямком, що цілком відповідає режиму роботи SQLite.

Загалом треба відмітити, що створення такого додатку є дуже актуальним та затребуваним, тому що дозволяє вирішити наступні проблеми:

- пошук інформації що становить цінність для туристів;
- планування екскурсійного маршруту відповідно особистих потреб та вподобань;
- надання інформації щодо чинного стану запланованого маршруту.

Список використаних джерел

[1] Набієва А.Е., Орлик О.В. Розвиток інформаційних технологій в туризмі. Інформатика та інформаційні технології: студ. наук. конф / ОНЕУ. Одеса, 2015. 84-87 с.

[2] SQLite // Национальная библиотека им. Н. Э. Баумана: [Веб-сайт]. 2017. URL: <https://ru.bmstu.wiki/SQLite> (дата звернення: 12.03.2019).

[3] Pros & Cons of Xamarin vs Native Mobile Development // AltexSoft - Technology & Solution Consulting Company: [Веб-сайт]. 2018. URL: <https://www.altexsoft.com/blog/mobile/pros-and-cons-of-xamarin-vs-native/> (дата звернення: 15.03.2019).

РЕАЛІЗАЦІЯ ЗАСАД ВІДКРИТОЇ НАУКИ ДЛЯ РОЗРОБКИ ВЕБ-ДОДАТКУ МОНІТОРИНГУ НАУКОВОГО КОНТЕНТУ

**Волкова А.Ю., ст.341 групи, ОНАХТ, Одеса
Науковий керівник – доцент Ольшевська О.В.**

Інформаційні технології та автоматизація робочого процесу відіграють важливу роль у організації процесів моніторингу, аналізу та популяризації наукових здобутків, зокрема це відбувається за допомогою електронних ресурсів. Для швидкого доступу та пошуку наукових доробків технології web 2.0. надають такі переваги, як можливість глобального пошуку у Інтернет мережі, вільний дистанційний доступ до наукових праць, індивідуальні ресурси/платформи наукових видань та повідомлення про оновлення дослідницьких тем.

Кількість наукового контенту, який щорічно потрапляє у мережу налічує сотні тисяч одиниць, серед яких, принаймні декілька тисяча належить науковцям ОНАХТ. З метою систематизації наукового контенту вчених ОНАХТ було прийнято рішення створити електронний дайджест.

В якості електронного дайджесту наукових публікацій/контенту буде виступати електронний ресурс, який надаватиме вільний доступ до інформації про наукові доробки. Основними етапами розробки електронного ресурсу є визначення структурних цілей, розробка інструментарію, вибір наукових видань, та розробка зручного та функціонального інтерфейсу.

Таким чином, застосування web 2.0 в рамках science 2.0 є основою для зручної організації моніторингу наукових доробків, та інформації про них.

Основною проблемою предметною області є відсутність готових програмних рішень що могли б організовувати та систематизувати метадані наукових доробків у межах однієї установи. Наслідком даної проблеми є ускладнення швидкого пошуку потрібної інформації, публікацій та інформації про них.

Наявність електронного дайджесту дозволить спостерігати за рейтингом публікацій у реальному часі, виконання пошуку необхідної інформації стане більш простим і швидким. Без допомоги автоматизованого електронного ресурсу, ці дії займають велику кількість часу та витрачають багато ресурсів.

Для усунення недоліків, про які було описано вище буде розроблено електронний дайджест, який знаходитиметься у вільному доступі та відповідатиме потребам україномовної аудиторії. Основними перевагами даної платформи буде заощадження ресурсів, повна автоматизація роботи з публікаціями, необхідний набір інструментів для стилізації робіт, імпортування та експортування у необхідні формати, підтримка публікацій, перелік наукових видань ОНАХТ, а також гарантоване збереження авторських прав. Також, даний ресурс орієнтовано як і на фахівців однієї з областей науки, так і на початківців у напрямку досліджень.

Використовуючи порівняльні таблиці, можна зробити висновки по розглянутим платформам. Головними перевагами розглянутих видавничих платформ є вільний доступ до публікацій, можливість перегляд статистики, наявність інструкцій та можливість швидкого пошуку публікацій. До недоліків розглянутих аналогів можна віднести відсутність кириличного інтерфейсу та україномовного контенту. Також, декілька аналогів володіють не дуже зрозумілим інтерфейсом.

Програмне забезпечення розроблене в рамках проекту становить інформаційно-управляючу систему для бібліотечного фонду та має класифікацію клієнт-серверного додатку, трирівнева архітектура якого складається з клієнтської та серверної частини, для збереження та доступу до даних створено реляційну базу даних. Представлена архітектура організує відокремлення прикладного рівня від керування даними. Відокремлюється

окремий програмний рівень на якому зосереджена прикладна логіка програми. Керування даними здійснюється сервером даних.

РОЗРОБКА ГРАФІЧНОГО ІНТЕРФЕЙСУ ДЛЯ ВІЗУАЛІЗАЦІЇ ФУНКЦІЙ ДОДАТКУ «ГРОШОВА СКРИНЬКА»

**Гоя Є.М. - студент КПАІТ, науковий курівник - Помпенко І.Г., викладач КПАІТ
Коледж промислової автоматики та інформаційних технологій ОНАХТ**

Облік особистих фінансів дає відповідь як мінімум на два дуже важливих питання: куди йдуть гроші і яка наша поточна фінансова ситуація (простіше кажучи, скільки грошей є в наявності). Якщо з першим питанням все зрозуміло, тоді друге питання є не таким очевидним. Більш того, багатьом він здаватиметься дивним, адже кожен, начебто, повинен знати відповідь на нього. Але, не все так просто насправді.

У сучасному світі у людини гроші знаходяться не тільки в гаманці або конверті. Інструментів дуже багато: від пластикових карт (як дебетових, так і кредитних) до акцій і пайових фондів. Додайте сюди ще борги/кредити і відповісти вже правильно на друге питання (скільки у мене зараз грошей) не вийде так просто. А від невірної відповіді можуть виникнути великі фінансові проблеми в майбутньому.

Наприклад, не помітивши відразу всієї повноти картини, можна помилково припустити, що певні витрати не призведуть за собою ніяких проблем в майбутньому (а потім виявиться, що грошей не вистачає на погашення заборгованості по кредитній карті, про яку зовсім забули при покупці бажаного товару). Тому, навіть якщо Вам не потрібно (або не цікаво) вести детальний облік витрат і доходів, все ж, дуже важливо враховувати хоча б загальний залишок всіх своїх грошей (загальний фінансовий стан).

Тому було створене програмне забезпечення «Грошова скринька» для допомоги ведення сімейних фінансових витрат.

При розробці програмного продукту ставилася наступна мета: формування сімейного бюджету та ведення фінансів за допомогою web-додатку.

Програмний продукт реалізовано за допомогою мови програмування Java та фреймворку SpringMVC в середовищі IntelliJIdea, та за допомогою системи управління базами даних MySql.