

На правах рукопису

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Одеська національна академія харчових технологій
Навчально-науковий інститут комп'ютерних систем і технологій
«Індустрія 4.0» ім. П.М. Платонова
Факультет комп'ютерної інженерії, програмування та кіберзахисту

**XVIII Всеукраїнська науково-технічна конференція
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

Матеріали конференції. Частина I



Одеса
19 квітня 2018 р.

Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій / Матеріали XVIII Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених, аспірантів та студентів. Одеса, 19 квітня 2018 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2018 р. - 96 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки (ІТтаКБ).

ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ

Голова – д.т.н., проф., **Єгоров Б.В.**, ректор ОНАХТ.

Співголови :

Поварова Н.М. – к.т.н., доц., проректор з наукової роботи ОНАХТ,

Котлик С.В. – к.т.н., доц., в.о. директора ННІКСіТ "Індустрія 4.0" ОНАХТ,

Даріуш Долива – д.м.н., уповноважений декана факультету Інформатики УІ-таПЗ, м. Лодзь, Польща,

Ковалюк Т.В. – к.т.н., доц. кафедри АСОІтаУ НТУУ «Київський політехнічний інститут»,

Тарасенко В.П. – д.т.н., проф., завідувач кафедри СКС НТУУ «Київський політехнічний інститут»,

Невлюдов І.Ш. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІТАМ ХНУРЕ,

Мельник А.О. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ “Львівська політехніка”,

Жуков І. А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КСтаМ НАУ.

Члени оргкомітету:

Плотніков В. М. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ІТтаКБ ОНАХТ,

Артеменко С.В. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІ ОНАХТ,

Князєва Н.О. – д.т.н., проф. кафедри КІ ОНАХТ,

Ломовцев П.Б. – к.т.н., доц., в.о. декана ФКІПтаК ОНАХТ,

Волков В.Е. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ПМіП ОНАХТ,

Хобін В.А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри АТПтаРС ОНАХТ,

Шамрай О.А. – к.т.н., доц., заступник декана ФКІПтаК ОНАХТ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.
Редактор збірника Шамрай О.А.

дозволяє перевірити основні функції гри, ознайомитися з історією гри та її персонажами, переглянути всі локації та сцени.

У грі розумова активність дітей завжди пов'язана з роботою уяви; потрібно знайти собі роль, уявити собі, як діє людина, якій хочеться наслідувати, що він говорить.

Гра за умови правильного використання розв'язує завдання розумового, морального, фізичного, естетичного розвитку дошкільника, починаючи з раннього віку. В грі з перших етапів її розвитку формується особистість дитини, розвиваються якості, що будуть потрібні їй у навчальній діяльності, праці, спілкуванні з іншими дітьми.

А для дорослих це спосіб розвивати уяву, відпочиваючи від важкого трудового дня.

Список використаних джерел:

1. <https://uk.wikipedia.org/wiki/>
2. Лапин Андрей. Руководство по Unity 3D. – [<https://www.twirpx.com/file/1852549/>]

ІНТЕРНЕТ-ВІТРИНА КОМПАНІЇ ПО ВИРОБНИЦТВУ МЕБЛІВ НА ЗАКАЗ

*Демченко О.С., студент 4-го курсу групи 344-а ОНАХТ
Наукові керівники: Швець Н. В., старший викладач КІТКБ ОНАХТ,
Бойцова О.С., асистент КІТКБ ОНАХТ*

Останні десятиліття стали періодом стрімкого розвитку Інтернет-технологій в Україні та світі. Зараз неможливо уявити велику компанію, яка не мала б Web-сайту, або хоча б візитної картки в мережі Інтернет. У зв'язку з цим створення Web-додатку є актуальним завданням.

Збільшення чисельності будов призводить підвищує попит на меблі, а з ним й конкуренцію, що неминує вимушує звернутися до необхідності ефективного і раціонального використання наявних ресурсів. У даних умовах для успішного ведення бізнесу необхідно вкладати грошові кошти, інвестувати в засоби та інструменти його підтримки і розвитку. Сучасна система автоматизації виробництва меблів на заказ - один з основних інструментів розвитку меблевого бізнесу. На сьогодні автоматизація виробництва стала необхідною умовою, якої треба дотримуватися для конкурентоспроможності бізнесу.

Будь-яка проблема пов'язана безпосередньо з виробництвом, яка з'являється в меблевому підприємстві, може бути вирішена шляхом автоматизації робочих процесів в конкретній галузі.

Об'єктом дослідження є процес розробки інтернет-вітрини компанії по виробництву меблів на заказ. Метою даної роботи є розробка сайту інтернет-вітрини компанії по виробництву меблів на заказ та його практичне використання.

В процесі роботи були розглянуті аналогічні системи. Характеристики і можливості розглянутих систем наведено в таблиці 1.

Таблиця 1. Порівняльна таблиця аналогів

Критерій	«ОдесМебель»	«SEGMENT»	«ВиДиАрт»	«PREMIER»
Адаптивний інтерфейс	+	+	+	+
Мобільна версія	+	+	+	-
Зрозумілий дизайн, зручний інтерфейс	+	+	-	+
Реклама	-	-	-	+
Містке портфоліо	+	-	+	-
Швидкодійність	+	+	-	+
Онлайн консультація	+	-	-	+

В результаті пошуку і аналізу інформаційних систем, які вирішують проблеми цієї предметної області можна зробити висновок, що кожен з представлених аналогів частково не задовольняє вимоги користувачів.

Пропонується розробка програмного продукту, що буде мати наступні функції:

1. Оформлення заявки на замір приміщень;
2. Містке, добре відсортоване портфоліо;
3. Інформаційна система про новинки в меблевій індустрії;
4. Можливість залишати відгуки;

Інформаційна система повинна дозволити більш оперативно та швидко ознайомитися з виконаною роботою підприємства, зменшити черговість обслуговування, забезпечити клієнтів інформацією про приблизну цінову політику виробництва.

В процесі роботи було проаналізовано імовірні засоби розробки та обрано кращі для вирішення поставлених задач:

- HTML5 для створення структури інтерфейсу;
- CSS для стилізації елементів;
- JavaScript для створення поведінки усіх елементів;
- технології AJAX для прискорення роботи сайту;
- MySQL для роботи бази даних;
- Java для створення серверної частини.

Підбиваючи підсумок можна стверджувати, що інформаційна система надає можливість більш інтенсивного і сприятливого розвитку для усього підприємства в цілому, охоплюючи всі його робочі аспекти і області.

Список використаних джерел

1. Ajax для новичков [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://habrahabr.ru/post/14246/>;
2. MySQL справочное руководство [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://www.codenet.ru/cat/Applications/Database/MySQL/>;