

На правах рукопису

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

Одеська національна академія харчових технологій  
Навчально-науковий інститут комп'ютерних систем і технологій  
"Індустрія 4.0" ім. П.М. Платонова  
Факультет Комп'ютерної інженерії, програмування та  
кіберзахисту

**XIX Всеукраїнська науково-технічна конференція  
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ  
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

*Матеріали конференції. Частина 1*



Одеса  
22 квітня 2019 р.

**Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій /**  
Матеріали ХІХ Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених,  
аспірантів та студентів. Одеса, 22 квітня 2019 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2019  
р. - 84 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях  
кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки  
(ІТтаКБ).

## **ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ**

### **Організаційний комітет**

Голова – д.т.н., проф., **Сторов Б.В.**, ректор ОНАХТ.

### **Співголови:**

**Поварова Н.М.** – к.т.н., доц., проректор з наукової роботи ОНАХТ,  
**Котлик С.В.** – к.т.н., доц., директор ННІКСіТ "Індустрія 4.0" ОНАХТ,  
**Даріуш Долива**, д.математичн.наук, уповноважений декана факультету  
Інформатики УІтаПЗ, м. Лодзь, Польща,  
**Ковалюк Т.В.** - к.т.н., доц. кафедри АСОІтаУ НТУУ «Київський  
політехнічний інститут».

### **Члени оргкомітету:**

**Плотніков В. М.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри ІТтаКБ ОНАХТ,  
**Артеменко С.В.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІ ОНАХТ,  
**Князєва Н.О.** – д.т.н., проф. кафедри КІ ОНАХТ,  
**Хобін В.А.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри АТІтаРС ОНАХТ,  
**Тарасенко В.П.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри СКС НТУУ «Київський  
політехнічний інститут»,  
**Невлюдов І.Ш.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІТАМ ХНУРЕ,  
**Мельник А.О.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ «Львівська  
політехніка»,  
**Жуков І. А.** – д.т.н., проф., завідувач кафедри КСтаМ НАУ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.  
Редактор збірника Котлик С.В.

[3] Поиграем с рифмой // Учительская газета: [Веб-сайт]. 2019. URL: <http://www.ug.ru/old/00.18/t42.htm> (дата звернення: 06.04.2019).

## **СТВОРЕННЯ ANDROID-ДОДАТКУ ДЛЯ ТУРИСТІВ ТА ПОДОРОЖУЮЧИХ МІСТА ОДЕСИ**

**Лукіянчук Ю.А. студент ІТ341 групи ОНАХТ**

**Науковий керівник - к.ф.-м.н., доцент Корнієнко Ю.К.**

Зовсім нещодавно, приїжджаючи до нового міста, подорожуючим потрібно було мати з собою мапу, путівник з означенням основних місць, у яких можна було відпочити з дороги або відвідати у першу чергу. Зазвичай усе це займало багато місця, а інформація у таких туристичних путівниках не завжди була актуальною або ж взагалі достовірною.

В міру того, як інформаційні технології розвивалися і ставали більш доступними, з'явилася можливість усунути більшість недоліків "традиційного" підходу шляхом розміщення інформації в мережі Інтернет.

Однак пошук інформації в мережі також не значно спрощував перебування туристів у незнайомому місті, оскільки потрібно було відвідати велику кількість сайтів для пошуку корисної інформації, що займало дорогоцінний час. До того ж проблема з актуальністю залишалася невирішеною.

З часом веб-сайти почали розробляти все більше беручи до уваги мобільні пристрої з постійним доступом до всесвітньої мережі. Станом на сьогодні більшу частину інтернет-трафіку генерують саме мобільні телефони, які стали невід'ємною частиною нашого життя. Користування смартфоном неможливо уявити без використання додатків.

У телефоні кожного з нас сьогодні встановлено десятки, або навіть сотні додатків: для замовлення транспорту або їжі, для контролювати витрат, для пошуку новин - майже кожна сфера діяльності сьогодні має свій додаток для смартфона.

І туристична галузь не стала виключенням. Сьогодні дедалі більше міст світу мають свій власний додаток-путівник, встановивши який можна отримати всю потрібну інформацію, і такі програми все частіше отримують підтримку на офіційному рівні.

Використання ІТ у туристичній галузі дозволяє:

збільшити зручність отримання інформації про місто;

зробити перебування туристів у нових місцях більш комфортним;

популяризувати та поліпшити туризм у даному місті, чим покращити його економічний стан;

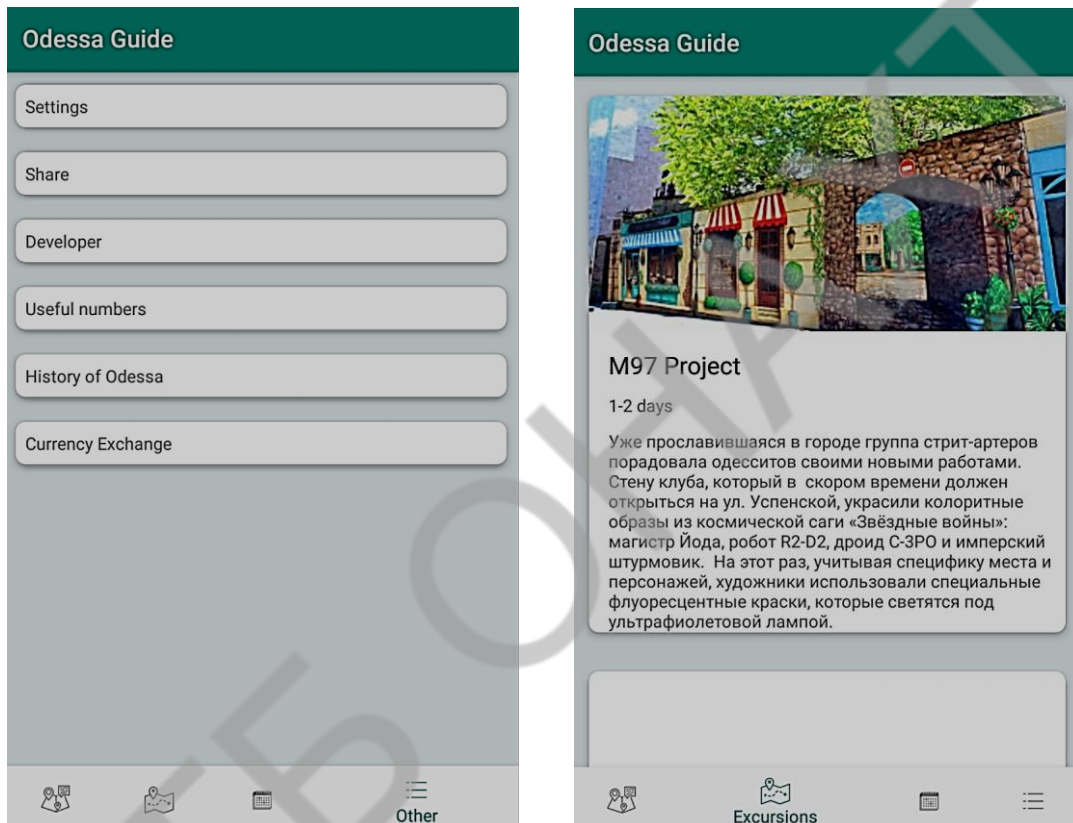
забезпечити користувача постійно оновлюваними даними про культурні заходи та вартість послуг;

збереження і раціональне використання культурно-історичних і природно-рекреаційних ресурсів;

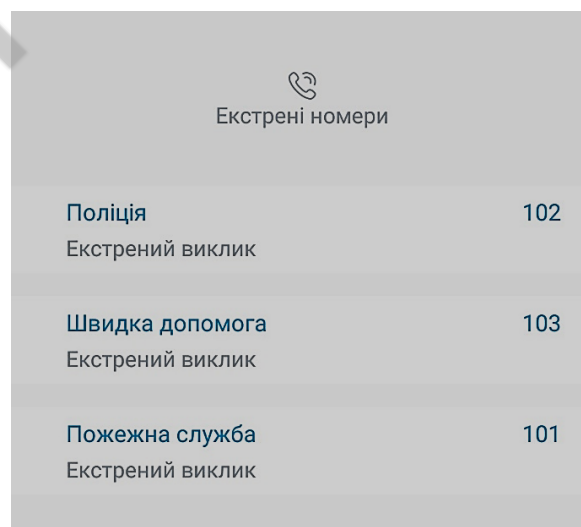
можливість збирати статистичні дані для оцінки зацікавленості певними туристичними об'єктами.

Додаток розроблено з використанням Material Design. Останнім часом компанія-розробник ОС Android рекомендує до вживання представлення інтерфейсу із вкладками в нижній частині екрана – BottomNavigation. Також популярним і зручним елементом інтерфейсу є картки з інформацією, які дозволяють красиво і зручно розмістити інформацію на екрані.

На Рис.1-3 показані фрагменти створеного Android-додатку.



**Рис.1, 2 - Фрагменти створеного Android-додатку.**



**Рис.3 - Фрагмент створеного Android-додатку.**