

На правах рукопису

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Одеська національна академія харчових технологій
Навчально-науковий інститут холоду,
кріотехнологій та екоенергетики
Факультет інформаційних технологій та кібербезпеки

**XVII Всеукраїнська науково-технічна конференція
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

Матеріали конференції. Частина 1



Одеса
19 квітня 2017 р.

Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій / Матеріали XVII Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених, аспірантів та студентів. Одеса, 19 квітня 2017 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2017 р. - 88 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки (ІТтаКБ).

ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ

Голова – д.т.н., проф., **Єгоров Б.В.**, ректор ОНАХТ.

Співголови :

Поварова Н.М. – к.т.н., доц., проректор з наукової роботи,
Косой Б.В. – д.т.н., проф., в.о. директора ННІХКтаЕ ОНАХТ,
Котлик С.В. – к.т.н., доц., декан ФІТта КБ ОНАХТ,
Волков В.Е. – д.т.н., проф., директор НМАіР ОНАХТ,
Хобін В.А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри АВП ОНАХТ,
Невлюдов І.Ш. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІАтаМ ХНУРЕ,
Мельник А.О. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ “Львівська політехні́ка”,
Тарасенко В. П. – д.т.н., проф., завідувач кафедри СКС НТУУ «Київський політехнічний інститут»,
Жуков І. А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КСтаМ НАУ,
Сулімова Ю. – координатор ІТ–Cluster Odessa.

Члени оргкомітету:

Плотніков В. М. – д.т.н., проф., завідувач кафедри інформаційних технологій та кібербезпеки ОНАХТ,
Артеменко С.В. – д.т.н., проф., в.о. завідувача кафедри комп'ютерної інженерії ОНАХТ,
Князева Н.О. – д.т.н., проф. кафедри комп'ютерної інженерії ОНАХТ,
Бойцова О.С. – заступник декана ФІТта КБ ОНАХТ,
Шамрай О.А. – к.т.н., доц. кафедри ТДтаВЕ ОНАХТ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.
Редактор збірника Шамрай О.А.

ІНФОРМАЦІЙНА УПРАВЛЯЮЧА СИСТЕМА ДОПОМОГИ В ОНЛАЙН-ІГРАХ

*Мокан Д.В., студент 341 групи, каф. ІТ та КБ ОНАХТ, м. Одеса
Науковий керівник – Владімірова В.Б., ст. викладач каф. ІТ та КБ ОНАХТ*

У теперішній час, коли стрімко зростає попит на інформацію надзвичайно, важливо встигати за трендами та розумітися на потребах молодих членів суспільства. Разом із науковим прогресом також розвивається галузь розваг, а саме – комп'ютерних ігор. Ця галузь надзвичайно швидко розширюється, росте та набирає зацікавлену аудиторію, тому зростає і попит на певні послуги.

Людині завжди була притаманна жага до змагань та самоствердження через певні характеристики. У онлайн-іграх таким атрибутом зазвичай виступає рейтинг гравця або його рівень прогресу. Та не завжди у власника акаунту є можливість досягти бажаного через погане комп'ютерне забезпечення або «негативних» членів команди. Послуги, що надаватиме «Інформаційна управляюча система допомоги в онлайн-іграх», спрямовані на допомогу таким гравцям. Як це працює: людина, що має більший ігровий досвід, бере грати з собою замовника та допомагає і вчить його. Переваги неможливо оскаржити. Це безпечно для власних даних користувача та корисно для його навичок у грі. «Інформаційна управляюча система допомоги в онлайн-іграх» поєднує у собі декілька ігор, що дає змогу розширити попит та пригорнути зацікавлену аудиторію у більшому об'ємі.

Для розробки даного Інтернет-сервісу використовуються наступні інструментальні засоби:

- мови сценаріїв JavaScript,;
- мова розмітки HTML5;
- база даних MySQL.

Також задіяний багатоплатформений сервер, здатний працювати на будь-якій ОС.

Список літератури

1. Флэнаган Д. JavaScript. Подробное руководство. – СПб.: Символ Плюс, 2013. – 992 с.
2. Эрих Гамма, Ральф Джонсон, Ричард Хельм, Джон Влиссидес «Проектирование веб-интерфейсов». – СПб.: Питер. – 2012. – 338 с.
3. Cody Lindley, JavaScript Enlightenment, Edition 3. [Електронний ресурс] – режим доступу до ресурсу: <http://www.javascriptenlightenment.com/>