

На правах рукопису

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Одеська національна академія харчових технологій
Навчально-науковий інститут комп'ютерних систем і технологій
«Індустрія 4.0» ім. П.М. Платонова
Факультет комп'ютерної інженерії, програмування та кіберзахисту

**XVIII Всеукраїнська науково-технічна конференція
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

Матеріали конференції. Частина I



Одеса
19 квітня 2018 р.

Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій / Матеріали XVIII Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених, аспірантів та студентів. Одеса, 19 квітня 2018 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2018 р. - 96 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки (ІТтаКБ).

ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ

Голова – д.т.н., проф., **Єгоров Б.В.**, ректор ОНАХТ.

Співголови :

Поварова Н.М. – к.т.н., доц., проректор з наукової роботи ОНАХТ,
Котлик С.В. – к.т.н., доц., в.о. директора ННІКСіТ "Індустрія 4.0" ОНАХТ,
Даріуш Долива – д.м.н., уповноважений декана факультету Інформатики УІ-таПЗ, м. Лодзь, Польща,
Ковалюк Т.В. – к.т.н., доц. кафедри АСОІтаУ НТУУ «Київський політехнічний інститут»,
Тарасенко В.П. – д.т.н., проф., завідувач кафедри СКС НТУУ «Київський політехнічний інститут»,
Невлюдов І.Ш. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІТАМ ХНУРЕ,
Мельник А.О. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ “Львівська політехніка”,
Жуков І. А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КСтаМ НАУ.

Члени оргкомітету:

Плотніков В. М. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ІТтаКБ ОНАХТ,
Артеменко С.В. – д.т.н., проф., завідувач кафедри КІ ОНАХТ,
Князєва Н.О. – д.т.н., проф. кафедри КІ ОНАХТ,
Ломовцев П.Б. – к.т.н., доц., в.о. декана ФКІПтаК ОНАХТ,
Волков В.Е. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ПМіП ОНАХТ,
Хобін В.А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри АТПтаРС ОНАХТ,
Шамрай О.А. – к.т.н., доц., заступник декана ФКІПтаК ОНАХТ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.
Редактор збірника Шамрай О.А.

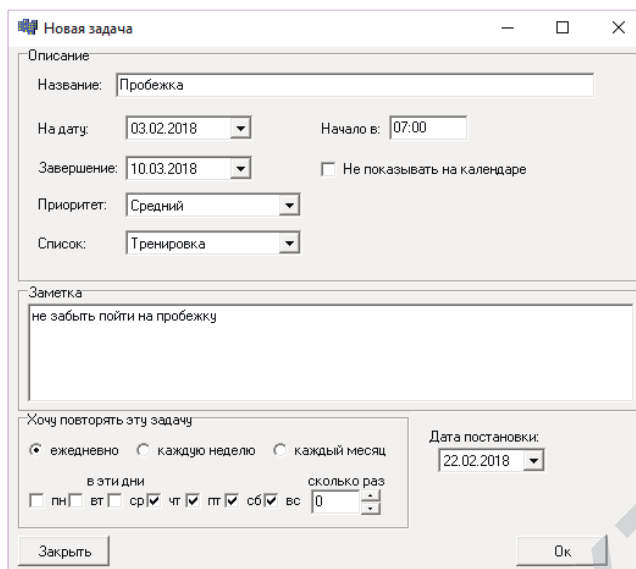


Рисунок 2 – Додавання нової події

РОЗРОБКА ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ПО ОБСЛУГОВУВАННЮ КЛІЄНТІВ РЕСТОРАНУ

*Дубовка В.С., студент 4-го курсу групи 344-а ОНАХТ
Науковий керівник Селіванова А. В., к.т.н., доцент КІТКБ ОНАХТ*

Ресторанний бізнес – це одна з галузей індустрії гостинності, що перспективно розвивається в цілому світі. Люди приходять до ресторану не тільки скуштувати вишукані страви, а й відпочити, отримати естетичне задоволення і просто поспілкуватися один з одним. Досягнення успіху у розвитку ресторанного бізнесу залежить від безлічі факторів, одним з яких є використання інформаційних технологій [1].

Збільшення чисельності ресторанних закладів призводить до швидкого посилення конкуренції, що неминуче вимушує звернутися до необхідності ефективного і раціонального використання наявних ресурсів. У даних умовах для успішного ведення бізнесу необхідно вкладати грошові кошти, інвестувати в засоби та інструменти його підтримки і розвитку. Сучасна система автоматизації ресторанів - один з основних інструментів розвитку ресторанного бізнесу. На сьогодні автоматизація ресторану стала необхідною умовою, якої треба дотримуватися для конкурентоспроможності бізнесу [2].

У зв'язку з активним розвитком ресторанного бізнесу, з підвищенням конкуренції, інтерес до автоматизації управління постійно зростає. Для того, щоб обігнати конкурентів і зробити свій заклад кращим, необхідно провести його загальну автоматизацію. В даний час це є дуже актуальним рішенням, особливо у великих містах [2].

Будь-яка проблема пов'язана безпосередньо з виробництвом, яка з'являється в ресторанному закладі, може бути вирішена шляхом автоматизації робочих процесів в конкретній галузі.

Об'єктом дослідження є інформаційні процеси, пов'язані з роботою ресторанного закладу в цілому і особливо з оформленням замовлень.

Метою розробки інформаційної системи по оптимізації ресторану є підвищення ефективності ресторанного закладу, прискорення швидкості і покращення якості обслуговування клієнтів, мінімізація зловживань персоналу за рахунок ведення електронних звітностей та використання інформаційних технологій.

В процесі роботи були розглянуті аналогічні системи. Характеристики і можливості розглянутих систем наведено в таблиці 1.

Таблиця 1. Порівняльна таблиця аналогів

Критерій	Tilypad XL	Helpmix	BitRest	GBS.Market
Робота через допоміжні пристрої		+		
Зрозумілий інтерфейс	+	+	+	+
Постійні оновлення			+	+
Автоматичне коректування БД				+
Налаштування прав доступу				+
Наявність Інтернету	+		+	
Відсутність реклами				
Ведення логу			+	
Безкоштовна версія				
Інформаційне навантаження	+		+	

Пропонується розробка програмного продукту, що буде мати наступні функції:

1. Оформлення та редагування замовлення;
2. Проведення пошуку потрібного замовлення та його аналіз;
3. Вивід підсумку та друк чеку на кожне замовлення;
4. Збереження звітів з даними в окрему БД;
5. Авторизація та розмежування прав доступу

Інформаційна система дозволяє більш оперативно та швидко здійснювати розрахунки з відвідувачами, зменшити черговість обслуговування, забезпечити меню усіма необхідними інгредієнтами, оформити безліч замовлень відразу з декількох комп'ютерів. Завдяки цьому є можливість розташувати програмний додаток на будь-якій машині, який не буде займати багато ресурсів.

В процесі роботи було проаналізовано імовірні засоби розробки та обрано кращі для вирішення поставлених задач. Так, розробка інформаційної системи виконана такими програмними засобами: Embarcadero Delphi RAD Studio 10.1 Berlin. База даних створена за допомогою СУБД PostgreSQL.

Підбиваючи підсумок можна стверджувати, що інформаційна система надає можливість більш інтенсивного і сприятливого розвитку для усього ресторанного закладу в цілому, охоплюючи всі його робочі аспекти і області.

Список використаних джерел

1. Доцільність застосування інформаційних технологій в ресторанному бізнесі [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: http://www.rusnauka.com/3_ANR_2014/Informatica/3_153623.doc.htm;
2. Використання інформаційних та комп'ютерних технологій для автоматизації ресторанного бізнесу. Система "Ресторан" [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: http://infohmc8.blogspot.com/p/blog-page_40.html?m=1;

РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО КОМПЛЕКСУ ДЛЯ РОЗВИТКУ АЛГОРИТМІЧНОГО МИСЛЕННЯ У ДІТЕЙ

Єпіфанова А.О., ст.341 гр., ОНАХТ, Одеса

Науковий керівник – ст. викл. Попков Д.М., каф. ІТтаКБ

Навчання за допомогою ігор – прекрасний спосіб навчання, який розвивається в більшій мірі завдяки інформаційним технологіям. Відомо, що ігрове навчання дуже різнобічне. Гра може навчати, розвивати, виховувати, соціалізувати, розважати і надавати відпочинок. Існує чимало програм та ігор для вивчення різноманітних мов (будь то англійська мова або мова програмування).

Сухий і завзятий спосіб вивчення чогось нового мало для кого являється вдалим, тому інтерактив, приємна картинка, прості і життєві приклади використовуються в процесі гри можна назвати найвдалішим способом. Так само не останнє значення в собі несе якийсь азарт в процесі гри, навіть у найменших дітей. Просування вперед, проходження кожного нового рівня дає можливість дитині відчувати маленький поштовх в його вміннях і дає розвинути цей інтерес в більшій мірі з можливістю проходити все більше нових і більше складних рівнів. Цікаво вчитися повинно бути кожному, але треба вміти правильно подавати інформацію і підігрівати інтерес до цього питання, тому створення розвиваючих ігор для дітей – це складний, але дуже захоплюючий процес основою якого є зрозуміти, як саме можна зацікавити людину.

Саме через розвиток ігрової індустрії у сфері інформаційних технологій на ринку з'являється велетенська кількість різноманітних ігор, які дуже привертають увагу маленьких користувачів телефонів та комп'ютерів. Діти молодшого віку являють собою велику аудиторію користувачів інтернету, через що потрібно розвивати процес розробки ігор для малечі. Звичайно найкращим варіантом є створення ігор, які допомагають маленькій людині розвивати логічні навички, вчити щось нове та простіше зрозуміти точні науки.