

На правах рукопису

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Одеська національна академія харчових технологій
Навчально-науковий інститут холоду,
кріотехнологій та екоенергетики
Факультет інформаційних технологій та кібербезпеки

**XVI Всеукраїнська науково-технічна конференція
молодих вчених, аспірантів та студентів**

**“СТАН, ДОСЯГНЕННЯ І ПЕРСПЕКТИВИ
ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ І ТЕХНОЛОГІЙ”**

Матеріали конференції



Одеса
25–26 квітня 2016 р.

Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій / Матеріали XVI Всеукраїнської науково-технічної конференції молодих вчених, аспірантів та студентів. Одеса, 25–26 квітня 2016 р. - Одеса, Видавництво ОНАХТ, 2016 р. - 176 с.

Збірник включає матеріали доповідей її учасників, які об'єднані по секціях кафедр: комп'ютерної інженерії (КІ), інформаційних технологій та кібербезпеки (ІТтаКБ).

ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ

Голова – д.т.н., проф., **Єгоров Б.В.**, ректор ОНАХТ.

Співголови :

Капрельянець Л.В. – д.т.н., проф., проректор з наукової роботи та міжнародних зв'язків,

Косой Б.В. – д.т.н., проф., в.о. директора ННІХКтаЕ ОНАХТ,

Котлик С.В. – к.т.н., доц., декан ФІТта КБ ОНАХТ,

Волков В.Е. – д.т.н., доц., директор ННІМАтаКС ОНАХТ,

Хобін В.А. – д.т.н., проф., завідувач кафедри автоматизації виробничих процесів ОНАХТ,

Невлюдов І.Ш. – д.т.н., проф., завідувач кафедри технології і автоматизації виробництва радіоелектронних і електронно-обчислювальних засобів ХНУРЕ,

Мельник А.О. – д.т.н., проф., завідувач кафедри ЕОМ НУ “Львівська політехніка”,

Тарасенко В. П. – д.т.н., проф., завідувач кафедри СПіСКС НТУУ «Київський політехнічний інститут»,

Жуков І. А. – д.т.н., проф., директор інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету.

Члени оргкомітету:

Плотніков В. М. – д.т.н., проф., завідувач кафедри інформаційних технологій та кібербезпеки ОНАХТ.

Артеменко С.В. – д.т.н., проф., в.о. завідувача кафедри комп'ютерної інженерії ОНАХТ.

Князєва Н.О. – д.т.н., проф. кафедри комп'ютерної інженерії ОНАХТ.

Грищенко І.В. – к.т.н., заступник декана ФІТта КБ ОНАХТ.

Шамрай О.А. – к.т.н., доц. кафедри ТДтаВЕ ОНАХТ.

Матеріали подано українською, російською та англійською мовами.
Редактор збірника Шамрай О.А.

токе людей по зовнішньому виду. Біометрические технології також активно використовуються в багатьох областях, пов'язаних з забезпеченням безпеки доступу до інформації та матеріальним об'єктам, а також в задачах унікальної ідентифікації особи.

В даний момент удосконалення біометричних технологій відбувається прискореними темпами. В першу чергу це призводить до того, що зростає надійність і зменшується вартість для традиційних технологій: розпізнавання по відбитку пальця, обличчю та радужній оболонці ока.

Окрім старих технологій з'являються і нові. Серед них – особливо розпізнавання по тривимірному зображенню обличчя – мають значущий потенціал і здатні в майбутньому суттєво змінити ситуацію на біометричному ринку.

І, звичайно, основним подією в області біометрії є вже почате масове впровадження даних технологій для паспортно-візових документів. Це подія призводить не тільки до технологічних змін і удосконаленню наявних на ринку систем та пристроїв, а в майбутньому воно суттєво змінить сам образ життя людей.

Список літератури

1. Болл Руд М., Коннел Джонатан Х., Панканти Шарат, Ратха Налини К., Сеньор Ендрю У. Руководство по биометрии. – М.: Техносфера, 2007. — 368 с.
2. <https://polyset.ru/article/st030.php>

ANDROID-ДОДАТОК ДЛЯ МУЗИЧНОЇ СОЦІАЛЬНОЇ МЕРЕЖІ

Макаренко В. С., студентка 341 гр.

Науковий керівник – Асланов О.М., каф. ІТмаКБ

Мобільні телефони давно перестали бути чимось незвичайним і чудово справляються зі своєю функцією - є засобом комунікації між людьми. Смартфони так міцно увійшли в наше життя, що важко сказати, чого вони не вміють: це плеєр, фотоапарат, можливість використання Інтернет-ресурсів, та інше. По суті, всі смартфони стали невеликою копією комп'ютера, який постійно можна мати при собі. У наш час все більше і більше смартфонів, комунікаторів, планшетних ПК і інших видів пристроїв, зручних для використання в повсякденному житті випускаються на базі ОС Android.

Прослуховування музики є однією з найбільш пріоритетних задач, з якими може впоратися практично будь-який пристрій під управлінням Android. І якщо доцільність використання планшетів для цього під великим питанням, то смартфони так і просяться на роль музичного плеєра. Ми слухаємо музику практично скрізь: у транспорті, під час занять спортом, прогулянок. Всі люблять слухати музику. Без винятку. Будь то класика або рок, поп або реггі - музика одна з невід'ємних частин нашого життя. Вона допомагає розслабитися після напруженого дня, або підбадьоритися вранці.

Last.fm - соціальна мережа для любителів музики, яка створює докладний профіль музичного смаку. Дана соціальна мережа надає користувачам можливість прослуховування різних музичних композицій, збирає інформацію про музику, яку слухають користувачі, дозволяє створювати індивідуальні та загальні хіт-паради і рекомендує нову музику на основі музичних уподобань. Скробблінг став новою сутністю і новим словом в інтернеті. Скробблінг - це збір інформації про прослуховування музичних треків і їх передачу, що потрібно знати на сервер Last.fm для подальшого використання.

Android-додаток для музичної соціальної мережі Last.fm збирає інформацію про прослухані композиції на смартфоні та взаємодіє з сервісом Last.fm. Основним достоїнством є використання сервісів і процесів, які не залежать від основного додатку і виконують обробку даних у фоновому режимі.

Функції, які виконує додаток:

- відправляє композиції, які були прослухані на музичних плеєрах смартфонів до сервісу Last.fm та перегляд списку усіх прослуханих композицій
- відображає інформацію про прослухані композиції, виконавців, альбоми та зберігає її у базі даних
- перегляд рекомендацій до прослуханих пісень та виконавців
- відображає хіт-паради пісень, виконавців, альбомів за різні періоди часу
- має можливість робити композицію улюбленою та відображає список улюблених композицій
- перегляд інформації про друзів, їх прослухані та улюблені композиції та хіт-паради за різні періоди часу

Література

1. <http://developer.android.com/intl/ru/reference/packages.html> (Android documentation)
2. Mark L. Murphy. The Busy Coder's Guide to Android.
3. Steve Liles. Asynchronous Android

РОЗРОБКА МУЛЬТИМЕДІЙНОЇ ІГРОВОЇ ОБОЛОНКИ З МОЖЛИВІСТЮ ПІДКЛЮЧЕННЯ МОДУЛІВ

Мартинюк Д.О., ст. 351 гр., ОНАХТ, Одеса

Науковий керівник – ст. викл. Попков Д.М., каф. ІТ та КБ

На сьогоднішній день серед великої кількості ігрового ПЗ недостатньо такого, яке б якісно впливало на розвиток розумової діяльності дитини. Навіть навпаки – робить його свідомість все більш туманною.

Гра для дитини - одна з форм діяльності для пізнання навколишнього світу. Вплив гри на розвиток дітей незаперечно великий. В процесі ігрової діяльності формуються основні психічні процеси, відбувається розвиток дитини. За допомогою гри дитина набуває новий досвід, пізнає життєві ситуації, виробляє своє ставлення до них. Говорячи про вплив ігор на розвиток дітей, варто